|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nume caz utilizare** | Creating steering comitee member |  |
| **Actor** | master |  |
| **Flux de evenimente** | a) Masterul insereaza username-ul si parola pentru noul membru si le trimite serverului  c) Masterul vede rezultatul procesarii | b) Serverul verifica daca mai este vreun alt utilizator cu acelasi user. In cazul ca exista se va trimite eroare altfel se va trimite mesaj OK. |
| **Preconditii** |  |  |
| **Postconditii** | Membrul va fi creat sau se va afisa mesaj de eroare specific |  |
| **Cerinte de calitate** | Toata actiunea sa se termine in cel mult 10 secunde |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nume** | Create conference |  |
| **Actori** | Steering comitee member |  |
| **Flux de evenimente**  **Actorul** | a) Introduce datele specifice crearii unei conferinte: Nume conferinta, data conferinta, Locatia conferintei, si apasa butonul Creare Conferinta  c) Vede rezultatul procesarii | b) Serverul verifica daca numele nu e vid, data conferinţei este dupa data curenta, dacă Locatie nu e text nul si trimite inapoi Ok sau mesajul Erorii |
| **Preconditii** |  |  |
| **Post condiții** | Conferinta va fi creata sau se va afisa mesaj de eroare specific |  |
| **Cerințe de calitate** | Actiunea sa se termine in cel mult 10 secunde |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nume** | Create chair group |  |
| **Actori** | Steering comitee member |  |
| **Flux de evenimente** | a) Introduce datele specifice crearii unui chari/co-chair: username-ul, si conferinta la care este chair/co-chair si apasa butonul Creare Chair/Co-Chair  c) Vede rezultatul operatiunii | b) Serverul verifica daca exista un PC Member cu userul introdus si daca conferinta exista si trimite userului OK sau mesajul erorii validarii |
| **Pre conditii** | Sa existe cel putin o conferinta in sistem, si sa exista un PC member cu user-ul introdus |  |
| **Post conditii** | Un chair va fi creat sau se va afisa un mesaj de eroare specific |  |
| **Cerinte de calitate** | Serverul trimite inapoi datele in cel mult 10secunde |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nume** | Postpone deadlines |  |
| **Actori** | Chair sau Co-chair |  |
| **Flux de evenimente** | a) Selecteaza un deadline si introduce o noua data pentru el  c) Vede rezultatul operatiunii | b) Serverul valideaza ca data sa fie mai tarzie decat data curenta si decat data anteriora si trimite rezultatul validarii userului. Ok inseamna ca a fost efectuata cu succes. Mesaj de eroare: eroare |
| **Pre conditii** |  |  |
| **Post conditii** | Deadline-ul va fi amanat sau va fi afisat un mesaj de eroare |  |
| **Cerinte de calitate** | Serverul trimite inpoi datele in cel mult 10 secunde |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nume** | uploads Data |  |
| **Actori** | PC member |  |
| **Flux evenimente** | a) Introduce name, affiliation, email address, their personal web-page, about the conference si apasa butonul Salveaza  c) Vede pe ecran rezultatul actiunii | b) Verifica daca numele, afilierea, emailul nu sunt texte vide si afiseaza daca actiunea s-a desfasurat cu succes sau mesajul erorii validarii |
| **Pre conditii** | sa fie faza preliminara, sau faza I |  |
| **Post conditii** | Datele vor fi salvate sau se va afisa un mesaj de eroare |  |
| **Cerinte de calitate** | Rezultatul va fi afisatv va fi afisat in cel mult 10 secunde |  |

|  |  |
| --- | --- |
| submit proposal |  |
| Autor |  |
| a)apasa butonul submit a proposal  c)utilizatorul introduce datele necesare in formular si apasa butonul submit  e)vede pe ecran rezultatele validarii | b)serverul deschide un formular pentru propunere, cu: titlu, cuvunte cheie, ideea principala a lucrarii, numele autorilor care ar putea fii interesati si metadate  d)verifica daca toate campurile itroduse sunt texte si afiseaza pe ecran consecintele in care s-a facut validarea |
| tot inputul este text |  |
| se creeaza un fisier cu datele lucrarii si metadatele itroduse |  |
| sunt introduse toate datele necesare |  |

|  |  |
| --- | --- |
| view all proposals |  |
| Autor | Autor |
| a) apasa butonul view all | b)creeaza o lista cutoate propunerile autorului si detalii despre acestea  c)o afiseaza pentru utilizator |
| nu trebuie. |  |
| lista are toate propunerile si date relevante despre fiecare |  |
| daca lista s-a afisat in minim 10 secunde |  |

|  |  |
| --- | --- |
| submit all proposal |  |
| Autor | Autor |
| a)Apasa butonul Incarca toata lucrarea  b)selecteaza un path spre fisier  d)Apasa butonul de submit  h) userul vede rezultatul actiunii | c)path-ul apare in casuta de input  e)o copie a fisierului se trimite la server pentru a fii verificata(pentru coruptie si ca nu este un cod care sa altereze sistemul)  f)daca trece de verificare copia fisierului este trimisa la baza de date a sistemului pentru stocare unde este legata de propunerea abstracta  g)afisarea rezultatului validarii |
| aplicatia afiseaza lista cu toate lucrarile si o singura lucrare este selectata  pathu-ul este valid  fisierul nu este corupt  utilizatorul a ales o propuere |  |
| in baza de date a sstemului apare un fisier identic cu cel trimis legat la propunerea abstracta potrivita |  |
| fisierul are suficiente date si nu este corupt  transmiterea nu dureaza mai mult de 10 minute |  |

|  |  |
| --- | --- |
| update proposal |  |
| Autor | Autor |
| a)autorul apasa butonul update  c)autorul incarca datele necesare pentru fisierul pe care vrea sa il modifice(path la full proposal si casutele de input corespunzatoare la fisierul abstract)  d)autorul apasa pe butonul submit | b)fisierul permite editarea  e)serverul verifica fisierul  f)daca trece de verificare(pentru coruptie si ca nu este un cod care sa altereze sistemul) inlocuoeste fisierul din baza de date cu fisierul modificat  g)fisierul nu mai permite editarea(merge innapoi la pick a proposal) |
| aplicatia afiseaza lista cu toate lucrarile si o singura lucrare este selectata |  |
| propunerea din baza de date este corect modificata |  |
| fisierul are suficiente date pentru categoria din care face parte  trimiterea nu dureaza mai mult de 10 minute |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nume | Creare cont |  |
| Actori | Persoana,Sistem |  |
| Flux de evenimente | a)Autorul introduce datele:username,parola,nume,afiliere si e-mail si apasa butonul de inregistrare.  d)Utilizatorul verifica e-mail-ul primit si isi confirma contul prin accesarea  unui link. | b) Sistemul verifica ca e-mailul sa existe,parola sa contita cifre si litere,username sa nu mai existe.In caz ca username-ul, parola sau e-mailul nu trec de validari atunci afiseaza un mesaj de eroare userului.  c)Sistemul trimite un mesaj de confirmare prin e-mail si afiseaza un mesaj prin care anunta utilizatorul de trimiterea e-mailului.  . |
| Pre conditii | Taxa de inregistrare sa fie platita. |  |
| Post conditii | Se creeaza un cont nou altfel se afiseaza un mesaj de eroare. |  |
| Conditii de calitate | Sistemul proceseaza datele si trimite e-mail in cel mult 10 secunde. |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nume | Autentificare |  |
| Actori | Utilizator,Sistem |  |
| Flux de evenimente | a)Utilizatorul introduce username-ul  si parola apoi apasa butonul de  logare.  c)Utilizatorul este logat si are acces la pagina sa. | b)Sistemul veirifica daca username-ul si parola corespund altfel afiseaza mesaj de eroare. |
| Pre conditii | Contul utilizatorului sa existe in baza de date. |  |
| Post conditii | Utilizatorul se logeaza cu succes altfel este afisat mesaj de eroare. |  |
| Cerinte de calitate | Procesul de logare(procesare date) dureaza maxim 10 secunde. |  |